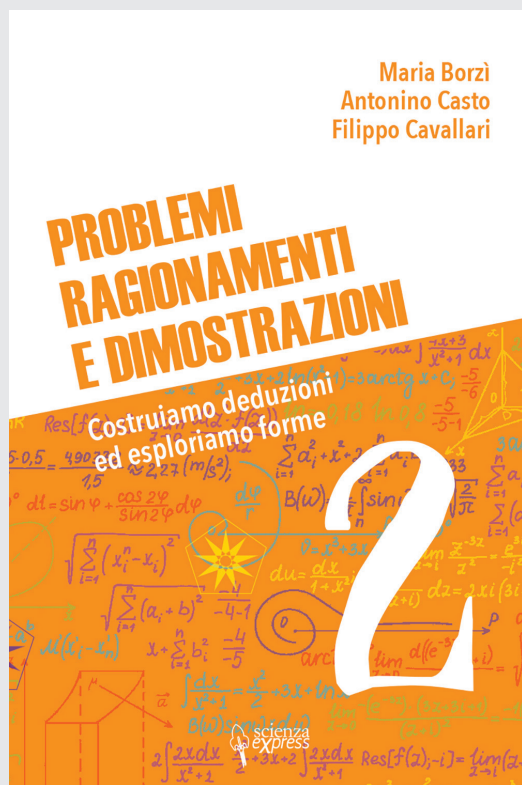


PROBLEMI, RAGIONAMENTI E DIMOSTRAZIONI 2

Costruiamo deduzioni ed esploriamo forme

Maria Borzi, Antonino Casto, Filippo Cavallari



NOVITÀ! LUGLIO 2021

- * Esploriamo la geometria: una delle pagine più istruttive della matematica
- * La logica è la palestra per pensare in modo pulito e razionale
- * 60 quesiti, ciascuno con almeno una soluzione

GLI AUTORI

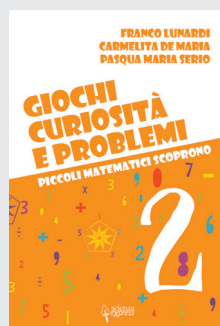
Maria Borzi, insegnante, ha una lunga esperienza nell'organizzazione di giochi matematici e in attività inerenti l'apprendimento e la divulgazione della disciplina. È ideatrice e organizzatrice della "stanza della matematica" nell'ambito della mostra di tecnologia e scienze allestita annualmente presso l'Istituto Galileo Ferraris di Acireale.

Antonino Casto insegna matematica applicata presso l'ITET "G. Tomasi di Lampedusa" di Sant'Agata Militello, è stato incaricato da Invalsi per la formazione dei docenti negli interventi previsti dai Seminari del "Piano di informazione e sensibilizzazione sull'indagine OCSE-PISA e altre ricerche nazionali ed internazionali" e, per oltre un lustro, per la formazione dei docenti di matematica nell'ambito del Piano Nazionale M@t.abel.

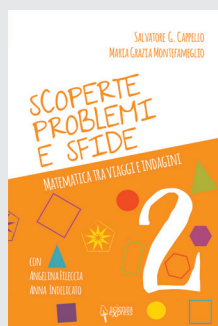
Filippo Cavallari, completato il dottorato in logica matematica in co-tutela fra l'Università di Torino e l'Université de Lausanne (Svizzera), è docente nella scuola secondaria di secondo grado, inoltre ha conseguito un master di I livello in "Giornalismo e comunicazione istituzionale della scienza" presso l'Università di Ferrara.

Titolo Problemi, ragionamenti e dimostrazioni 2
Sottotitolo Costruiamo deduzioni ed esploriamo forme
Autori M. Borzi, A. Casto, F. Cavallari

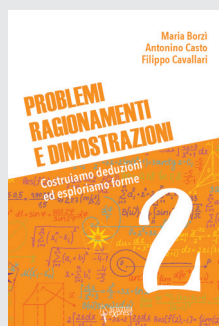
Target dai 14 anni
Collana Scuola 2.0
Formato 14x21
Pagine 128
Prezzo € 10,00
Isbn ISBN 979-1-280-06816-3



ISBN 979-1-280-06814-9



ISBN 979-1-280-06815-6



ISBN 979-1-280-06816-3



IL LIBRO

Secondo volume della serie "Problemi, ragionamenti e dimostrazioni", questo libro si rivolge a tutti quelli che, dai 14 anni in su, vogliono divertirsi risolvendo giochi matematici, quiz e indovinelli. I problemi danno particolare spazio alle proprietà geometriche e alle deduzioni logiche. Il libro comprende approfondimenti di natura storica su filosofi e matematici dell'antichità, il tutto sempre in chiave ludica e coinvolgente.