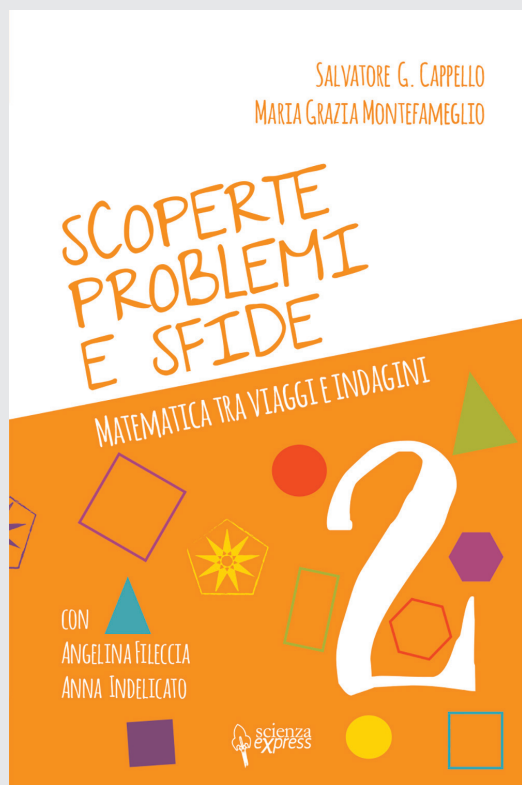


# SCOPERTE, PROBLEMI E SFIDE 2

Matematica tra viaggi e indagini

Salvatore G. Cappello, Maria Grazia Montefameglio



## NOVITÀ! LUGLIO 2021

- \* A zozzo per l'Italia sulle tracce della matematica
- \* Giochi matematici per tutti
- \* Chi l'ha detto che la matematica deve essere noiosa?

### GLI AUTORI

**Salvatore G. Cappello**, laureato in ingegneria energetica e nucleare all'Università di Palermo, si occupa a tempo pieno di giochi di intrattenimento e logica per ragazzi e adulti. È amministratore generale dell'Accademia Italiana per la Promozione Italiana della Matematica, per la quale si occupa della creazione di quesiti per la scuola secondaria di primo e secondo grado.

**Maria Grazia Montefameglio**, laureata in scienze naturali, dall'autunno 1987 insegna matematica e scienze nella Scuola Secondaria di Primo Grado.

Vive in provincia di Torino. Dal 1999 allena gli allievi alle gare matematiche: ai Campionati Internazionali di Giochi Matematici nei primi anni e dal 2012 ai Giochi Matematici del Mediterraneo.

**Titolo** Scoperte, problemi e sfide 2  
**Sottotitolo** Matematica tra viaggi e indagini  
**Autori** S. G. Cappello, M. G. Montefameglio

**Target** dagli 11 anni  
**Collana** Scuola 2.0  
**Formato** 14x21  
**Pagine** 128  
**Prezzo** € 10,00  
**Isbn** ISBN 979-1-280-06815-6

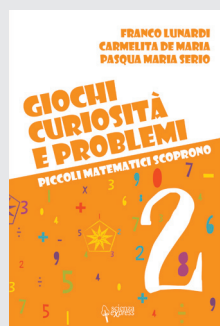


### IL LIBRO

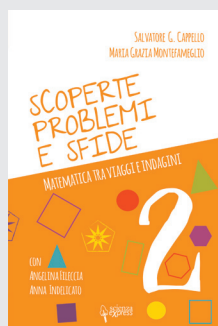
Il volume 2 della serie "Scoperte, problemi e sfide" propone 60 nuovi quesiti, molti dei quali ambientati nelle regioni italiane, per mettervi alla prova e per sfidare parenti e amici.

Non occorrono conoscenze particolari, bastano logica, intuito e voglia di formulare ipotesi; ciò permetterà di scoprire possibili soluzioni e di confrontarle eventualmente con i procedimenti proposti dagli autori.

A partire dagli 11 anni.



ISBN 979-1-280-06814-9



ISBN 979-1-280-06815-6



ISBN 979-1-280-06816-3

